

# КИБЕРСПОРТ БЕЗ ГРАНИЦ



Руководство Федерации компьютерного спорта Эстонии (справа налево): Иван Дмитриев, Игнат Бобрович, Алексей Гаранин

**Треть населения планеты увлечена компьютерными играми, существующими в огромном количестве. По отдельным из них проводятся соревнования на профессиональном уровне, иными словами, для их участников увлечение переросло в настоящий спорт. Есть страны, где киберспорт признан официальным видом спорта и существуют соответствующие национальные федерации. В конце ноября Федерация компьютерного спорта (Eesti arvutispordi liit) появилась и в Эстонии. С ее президентом Иваном Дмитриевым побеседовал журналист издания «Инфоринг».**

По словам Дмитриева, в компьютерные игры он играет с детства. Став старше, играл «на интерес» - лимонад или чашку кофе. Все изменилось, когда убедился, что существуют соревнования с серьезным призовым фондом, и игроки, победившие в них, получают немалые деньги. Для таких ребят киберспорт превратился в профессию.

«Он появился сравнительно недавно - лет 20 назад. Европейская Лига электронного спорта ESL была основана в 1997 году, а в 2008 году возникла Международная федерация киберспорта IeSF. Обе проводят крупнейшие в мире соревнования и чемпионаты по киберспорту. Если говорить о национальных федерациях, то одна из первых была зарегистрирована в России в 2000 году», - сообщил собеседник.

Развитие киберспорта проходило одновременно с развитием рынка домашних компьютеров и интернета, сделавших возможным участие в одной игре одновременно нескольких человек. Игравшие могли выявлять лучшего уже не только в своем дворе

или гараже, но соревнуясь, практически, со всем миром.

«В каких-то небольших турнирах можно играть в любую игру, но в соревнованиях мирового уровня с участием профессиональных спортсменов их перечень ограничен. В основном, это Counter-Strike, Dota, League of Legends, NBA, NHL, WRC и так далее. Для таких соревнований существуют общие для всех правила, они проводятся по определенному регламенту, как в любом другом виде спорта. И никакого допинга!» - продолжил Дмитриев.

## В НОГУ С НОВЫМ ВЕКОМ

Как ни странно, но в Эстонии, считающейся э-государством, до недавнего времени не существовало профессионального киберспорта и организации, которая входила бы в совет какой-нибудь международной компьютерной ассоциации и признавалась международным комитетом. При этом, конечно, никто не запрещал ребятам собираться и самим

организовывать турниры с минимальным призовым фондом.

«Наша Федерация - первая в Эстонии. Над ее созданием совместно работали эстонские программисты, ученики местных университетов и специалисты из Франции, США, Монако и России. Они же поддерживают деятельность организации в настоящий момент и помогают в укреплении ее имиджа на международной арене. Как я уже сказал, существуют разные игры, в которых можно соревноваться как индивидуально, так и в составе команды из нескольких человек. Наша организация нацелена на развитие именно командного вида спорта», - заметил Дмитриев.

В руководстве эстонской организации, входящей в международные WESCO и GEF, - три человека: Иван Дмитриев, Алексей Гаранин и Игнат Бобрович. Своей главной целью они считают популяризацию компьютерного спорта в Эстонии. Для этого необходимо проводить соревнования не только в столице, но и в небольших городах - Нарве, Пярну, Вильянди. Более того, следует задействовать географию всей Эстонии, чтобы житель каждой волости, города, деревни или острова мог заниматься киберспортом.

«Главную киберспортивную арену, аналогичную тем, что имеются в других странах, мы планируем возвести в Таллинне - в республике существуют различные фонды, в которые можно обратиться за помощью. Но и в других местах нашей страны будем стараться создавать подобные площадки. И первый город здесь - Нарва: мы с Алексеем родились и выросли в ней, и хотя сегодня в этом городе не живем, остаемся его патриотами», - сказал Дмитриев.

## ЖЕЛАНИЕ, УМ, ВОЛЯ

В таких странах, как Китай, Россия, Франция, США, киберспорт очень развит, их команды - одни из сильнейших в мире. Тем не менее, как заметил Иван Дмитриев, и в Эстонии имеются игроки, считающиеся в своих дисциплинах лучшими. Например, Клемент Иванов из Тарту, известный в мировом киберспорте под именем Rurreu, или Робин Кооль, выступающий под именем gorz. Одному - 30, другому только-только исполнился 21 год.

«Как они прославились? Ну, скажем, проходит турнир в Америке, он-лайн, в котором участвует также и европейская команда. В киберспор-

те она нередко смешанная по составу: один сильный игрок в ней, например, из Германии, другой из Польши, третий из Эстонии или Латвии. Все говорят по-английски. И вот их команда принимает участие в таком соревновании и занимает в нем первое место. Потом они еще где-то «засветились», еще. У них появились свои фанаты, соответственно репутация, их заметили спонсоры. Так и рождаются «звезды», - объяснил собеседник.

Сам Дмитриев знает четыре языка - русский, эстонский, английский, немецкий и без проблем общается на любом из них. В юности серьезно занимался баскетболом (учился в баскетбольной школе Рейнара Халлика), пробовал и другие виды спорта, сейчас увлекается кроссфитом. Считает, что профессиональный киберспортсмен должен развивать свое умение не только в компьютерных играх, но и заниматься физическими упражнениями.

«Одновременно с регистрацией Федерации компьютерного спорта и организацией в Эстонии соревнований мы открыли Академию киберспорта, в которой педагогами выступают международно признанные тренеры. В ней также уделяется внимание психологии и физической подготовке будущих спортсменов. Обучение доступно на трех языках: эстонском, русском и английском», - поделился Дмитриев.

### СРАЖАТЬСЯ ЗА ПОБЕДУ

Эстонская федерация киберспорта еще не была зарегистрирована, а ее организаторы в 2020 году уже успели провести в Нарве два представительных турнира, привлекая к себе большое внимание. На первый, в феврале, зарегистрировались 25 команд, из которых в финал прошли 8, они-то и приехали в Нарву.

«Обычно так и делается: в отборочных играх каждая из команд участвует со своего места и своих компьютеров, а прошедшие в финал приезжают туда, где соревнование проходит, в данном случае - в Нарву. Одна команда была из Латвии, также по одной приехали из Финляндии и России, две - нарвские, остальные из Таллинна и Тарту. В каждой - по 5 участников», - рассказал Дмитриев.

По словам собеседника, турнир проходил в большом зале Нарвского творческого инкубатора Objekt, тем не менее мест не хватало. Их гораздо больше в нарвской Vaba lava, где летом прошел второй турнир, но все равно не все желающие поболеть за свою команду смогли туда попасть.

В конце декабря Федерация компьютерного спорта Эстонии организовала конференцию «э-Спорт для э-Эстонии», где рассказала о себе и своих ближайших планах, состоялась также еще один турнир в Нарве. Ну а в конце января нового 2021 года состоится дебют эстонских команд в Балтийской лиге киберспорта, учрежденной два года назад с целью помочь спортсменам трех Балтийских республик выйти на новый уровень профессионального мастерства.

«Как спортсмен в традиционном виде спорта мечтает об олимпийской медали, так и киберспортсмен желает победить в престижном соревновании, поддерживаемом крупными спонсорами, призовой фонд которого исчисляется миллионами долларов. И все громче раздаются голоса тех, кто хотел бы видеть киберспорт включенным в программу Олимпийских игр. Надеюсь, что это когда-нибудь произойдет», - попрощался Дмитриев.

**Александр АЙСБЕРГ**

# ШКОЛА ДОБРА И ПОНИМАНИЯ

**Год назад в православных храмах Таллинна провели опрос, чтобы выяснить, будет ли в эстонской столице востребована новая школа с русским языком обучения? Положительный ответ дал старт всей последующей деятельности в данном направлении, увенчавшейся тем, что в конце декабря митрополит Таллиннский и всея Эстонии Евгений благословил проведение завершающих работ по открытию православной школы святого Иоанна Шанхайского и Сан-Францисского к 1 сентября 2021 года.**

Журналист издания «Инфоринг» побеседовал с членами инициативной рабочей группы, занимающейся открытием школы, - настоятелем таллиннского храма в честь иконы Пресвятой Богородицы «Всех скорбящих радость» протоиереем Андреем Мере и его прихожанами Николаем Калининым и Денисом Поликарповым.

Проведенный в прошлом году по благословению епископа Маардуского Сергия опрос широко не афишировался и никак не рекламировался, тем не менее его результаты отразили заинтересованность прихожан в том, чтобы их дети учились в школе с русским языком обучения. Год ушел на подготовку необходимых для регистрации учебного заведения документов, поиски подходящего для него здания и одновременно знакомство городских чиновников с проектом будущей школы. И вот, наконец, исполнение проекта вышло на финишную прямую.

**Священник Андрей Мере:** Само слово «образование», произошедшее от славянского «образ», - это отыскание образа Божия, сокрытого в человеке. Без церкви образования как такового нет, а есть просто подача знаний. Поэтому если смотреть на данный проект с этой точки зрения, то наше участие в образовательном процессе естественным образом вытекает из главной функции церкви - донесение Евангелия до людей.

### НАСТАЛО ВРЕМЯ

По словам участников инициативной группы, идея открытия общеобразовательной школы витала в воздухе давно. Священнику одному претворить ее в жизнь не под силу, поэтому рядом должны появиться заинтересованные мотивированные люди, готовые тратить на это свое время и силы. С этого момента можно начинать работать.

**Николай Калинин:** Раньше школу тоже пытались открыть, но всегда что-то мешало. Видимо, было не время. Сейчас же главное заключается в том, что мы наконец-то смогли создать полноценную рабочую группу, и процесс пошел. Кто-то назовет это судьбой, но для нас очевиден в этом промысел Божий.

В Эстонии кроме государственных школ, которых в республике большинство, имеются и частные общеобразова-