

Mängureeglid

Mängu versioon

Võistlusel kasutatakse mängu kliendi uusimat saadaolevat versiooni. Kui viimane kättesaadav versioon on vigade või äärmuslike tasakaalu muutustega võib kasutada vanemat versiooni kui see on tagasivõtmiseks kättesaadaval.

Tegelaste valimise kord

Tegelaste valimiste kord toimub Dota 2 - "Captains Mode" moodis.

Ainult 2 inimest võistkonnast saavad osaleda tegelaste valimise protsessis. Kaardi valimise protsessi jooksul, esimene valik, mida võistkonna esindajad, on lõplik ja vahetada seda enam ei saa.

Mängu chat

Vestlused, mis ei ole mänguga seotud ning solvamine on keelatud.

Treenerid

Võistkondadele on lubatud omandada treenerit, kes asub mängu serveris ja saab osaleda võistkonna vestluses.

Pausid

Pauside määramine on võimalik, kui mängijatel või meeskondadel on tehnilisi probleeme või muud põhjused.

Igal meeskonnal on lubatud pausi kasutada mitte rohkem kui kaks korda matsi kohta või võib kasutada ühte pikka 10-minutilist pausi. (1 paus kestab 5 minutit).

Rohkemate pauside kasutamine või pauside tahtlik lubamine ja keelamine võib viia nii keelduni kui ka meeskonna lüüasaamiseni, kes kuritarvitas pausi kaasamist ja deaktiveerimist (administraatori äranägemisel).

Paus tühistatakse alles pärast seda, kui mõlemad meeskonnad kirjutavad vestluses, et on valmis mängu jätkama. Vastase pausi eemaldamine ilma tema nõusolekuta on keelatud.

(Välja arvatud juhul, kui meeskond on oma 2 pausi viieks minutiks või esimeseks suureks 10 minutiks aegunud)

Kui selgus, et meeskonnast lahkusid kõik võistlejad serverist (tehnilised probleemid), siis serverisse jäänud meeskond peab peatuma ja ootama vastast 10 minutit (kui vastane ei alustanud 10 minuti pärast uuesti, peate teha ekraanipilt, mida eeldasid temalt 10 minutiks, seejärel tühistada paus ja saata need ekraanipildid ka mängu operatiivtoel administraatorile.)

Mängu kohtuniku pausid

Mängu kohtunik saab võtta pausi igal ajal, kui see on vajalik.

Mängu protseduurid

Vaheaeg

Mängude vahel on vaheaeg vähemalt 10 minutit. BO3 (Best-Of-Three) mängides kaartide vahel on vaheaeg vähemalt 8 minutit. Täpsemad vaheaja pikkused valib mängu kohtunik.

Mängijate arv

Kõik mängud peavad toimuma 5vs5 formaadis. Kui mingi mängija puudub põhjusega mängu serveris 15 minutit enne algust, siis tuleb tehniline kaotus.

Kui mängu käigus mängijal tekkivad probleemid mängu serveri liitumisega, siis tuleb paus ja lõpeb kui mängija tuleb tagasi või teda asendatakse (asendus mängija peab olema enne registreeritud võistkonna koosseisus). Juhul, kui mõlemaid tegevusi pole võimalik teostada, siis peab võistkond valima - kas jätkata neljakesi või saada tehnilist kaotust.

Kui võistkonnas on vähem kui 4 mängijat, siis mängu enam jätkata ei saa ja tuleb tehniline kaotus.

Mängijate asendus

Ainult võistkonna koosseisus registreeritud mängijaid võivad asendusena olla. Enne asendamist tuleb kindlasti informeerida mängu kohtunikku.

Kaardi käigus on võimalik asendada mängijat ainult tehniliste põhjuste pärast.

Mitte tehnilised asendused toimuvad ainult kaartide vahel ning mängu kohtunik peab olema informeeritud vähemalt 5 minutit enne kaardi algust.

Mängu katkestamine

Kui mäng katkestub mängijate sõltumata põhjuste pärast, siis otsustab mängu kohtunik kuidas konkreetses olukorras käituda.

Kui mäng katkestub mängijate personaalsete tehniliste põhjuste pärast:

Juhul, kui enne probleemi ilmumist oli juba mingi kahju, siis tehniline paus tuleb ainult pärast raundi lõpetamist.